

INTERVISTA AL REPARTO SUL CAMPO ESTIVO

- Il campo si è svolto dal 6 al 20 agosto a Val Bruna-

1) Parlatemi dell'ambientazione del campo

Si tratta di un Viaggio Nel Tempo grazie ad una macchina speciale e all'aiuto di Rorenzo, nostra guida attraverso le epoche, e di una lotta contro un formidabile nemico: Highlander -l'immortale-

2) Costruiamo assieme -ovvero- quali costruzioni avete fatto e quanto tempo c'è voluto ad ultimarle?

Le sopraelevate e la cucina di squadriglia erano pronte entro martedì, mentre l'angolo preghiera e l'alzabandiera per mercoledì. Infine il portale che ha preso più tempo e l'abbiamo finito per ultimo

3) Il gioco notturno più intrigante qual'era?

Quello fatto alla prima sera di campo: eravamo nel boschetto, non si vedeva quasi niente e dovevamo seguire i suoni bizzarri fatti dai capi, travestiti da "oscuri", e una volta trovati farsi dare un quadratino di ceramica con sopra l'animale della squadriglia e trovare quello della propria.

4) Parlatemi dell'Hyke; com'è andato, cosa avete fatto e dove siete stati?

Noi squadriglia aquile come gli altri siamo partiti di mattina presto con la cartina e gli zaini. Ma alla fine beh, ci siamo persi e abbiamo dovuto chiamare i capi per trovare il punto d'arrivo. Un peccato perché ci eravamo vicini, c'era solo un grosso masso a coprire la visuale sennò avremmo trovato il posto. Il panorama era bellissimo, abbiamo dormito in casera al caldo perciò è stata una bella uscita.

5) L'appetito vien parlando: raccontatemi della Gara di Cucina

È stata vinta dalle Gabbiane purtroppo. Noi avevamo fatto pasta al pomodoro e poi scaloppine al vino bianco con salsa ariosto e tavernello. Infine un panino alla nutella. Si sono impegnati tutti

6) Tra tutti i cerchi serali attorno al fuoco qual è il migliore?

Quello che hanno preparato i capi sui pokemon, ci hanno fatto fare bans nuovi e coinvolgenti che ci sono piaciuti molto

7) Parliamo dei vostri chef personali, i cambusieri, che ne pensate? Che tipo di persone sono?

Avevamo Riccardo e Stefanone, entrambi simpatici cortesi e onesti. Li abbiamo apprezzati molto

8) Ed ora: Giornata Genitori alias abbuffata, deliziatemi:

Eh, che dire; ci siamo abbuffati fino alla morte, c'era molta gente e devo dire che ci voleva proprio. Non può proprio mancare in un campo estivo. È una giornata rillasantissima

9) Spiega il Grande Gioco finale, stupiscimi:

Il nostro nemico Highlander ha trafugato il libro del tempo, senza di esso nulla accadrà come dovrebbe e noi non saremmo potuti tornare a casa, perciò noi dovevamo ritrovare Chiara (l'highlander) e recuperarlo ma senza farci vedere perché il nemico è immortale, per cui si trattava di giocare ad alce rossa in pratica, ma più difficile. Una volta recuperato furtivamente il libro siamo rientrati nella nostra macchina del tempo intrappolando così per un eternità l'highlander.

10) Chi ha vinto il Tizzone e chi la Fiamma e perché?

Aquile--> Tizzone perché hanno avuto un miglioramento graduale per tutta la durata dell'anno, mentre Gabbiane--> La Fiamma in quanto squadriglia che ha meritato più fiducia tra tutte.

11) Cosa ammirate di più nei vostri capi? Dite una caratteristica importante di ognuno di loro.

Ci colpisce l'impegno e il cuore che ci mettono nel seguirci e nelle attività. Per Menna la Sportività; per Chiara e Angela la Competenza mentre per Chantal la Simpatia e le idee vicine al nostro modo di pensare.

12) Spiegateci come vi sentite al campo; che genere di emozioni e sensazioni provocano l'atmosfera, i canti, i fuochi, le attività assieme?

Ci si sente liberi e autonomi, siamo contenti di essere in un luogo nuovo con le nostre squadriglie e poter passare più tempo assieme. È un momento dell'anno molto speciale.

13) Avete imparato qualcosa di nuovo in questo campo? Nodi, tecniche, canzoni, giochi..

Bans e canti nuovi e finalmente ho imparato bene come costruire una sopraelevata robusta e a verificare che la cucina e l'angolo preghiera siano abbastanza solide